

PROGRAMMA “CODING e ROBOTICA EDUCATIVA”

1 LEZIONE DI CODING (SLIDE)	
2 LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE (↑ ↓ ← ...) + GRIGLIE E PERCORSI	
3 I PIXEL	<u>2 h</u>
4 BLOCKLY PUZZLE, MAZE, BIRD, TURTLE	<u>1 h</u>
5 CODE.ORG (PC): PRIMARIA CORSO CODE.ORG/STUDENTI/CORSO D+E	<u>1 h</u>
6 CODE.ORG (PC): FROZEN, MINECRAFT, ZOMBIE (DISPENSA + COMPUTER)	
7 CODE.ORG (PC): L'ORA DEL CODICE	<u>1 h</u>
8 LABORATORIO ROBOTICA CON BEEBOT : STORIELLA BATTAGLIA NAVALE SOMME, SOTTRAZIONI, MOLTIPLICAZIONI, DIVISIONI TABELLINE GRAMMATICA FIGURE GEOMETRICHE + PERIMETRI + AREE NUMBERS COLOURS	<u>2 h</u>
9 TORNEO CODY ROBY (EVENTUALE)	
10 LABORATORIO ROBOTICA CON PROBOT (NOZIONI BASE)	<u>1 h</u>
11 CODING CON SCRATCH (NOZIONI BASE)	<u>1 h</u>
12 LABORATORIO MANUALITÀ (CON LEGO E MECCANO)	
13 LABORATORIO ROBOTICA CON ROBOMAKER LEGO (NOZIONI BASE)	
14 CODING 1h TABLET (EVENTUALE): OPEN ROBERTA (NOZIONI BASE)	
15 CODING 1h TABLET (EVENTUALE): COSPACES (NOZIONI BASE)	<u>1 h</u>
	TOTALE <u>10 h</u>