

Competenze chiave per l'apprendimento permanente (2006/962/CE)

Competenze di base in tecnologia, Competenza digitale, Comunicazione nella lingua madre, imparare a imparare, competenze sociali e civiche, Spirito di iniziativa e imprenditorialità

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA DM n. 139/2007	COMPETENZE TRASVERSALI IN USCITA	TRAGUARDI di competenza DISCIPLINARE in uscita dalla Scuola Secondaria di I grado	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
			CLASSE PRIMA	CLASSE SECONDA	CLASSE TERZA
<p>COSTRUZIONE DEL SE'</p> <p>1.1 IMPARARE A IMPARARE 1.2 PROGETTARE</p> <p>RELAZIONI CON GLI ALTRI</p> <p>2.1 COMUNICARE 2.2 COLLABORARE E PARTECIPARE 2.3 AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE</p> <p>RAPPORTI CON LA REALTA' NATURALE E SOCIALE</p> <p>3.1 RISOLVERE PROBLEMI 3.2 INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI 3.3 ACQUISIRE E INTERPRETARE L'INFORMAZIONE</p>	<p>1.1c 1.2b</p> <p>2.1f 2.1I</p> <p>2.3a 2.3c</p> <p>3.2b 3.2c 3.3c 3.3d</p>	<p>3.2C L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi interagiscono con gli esseri viventi e gli elementi naturali.</p> <p>2.3C Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse energie coinvolte</p> <p>2.1I Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.</p> <p>3.2B Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali.</p> <p>1.1C Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative 1.2B per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.</p> <p>1.2B Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, 2.1F utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.</p> <p>2.3A E' in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.</p> <p>3.3C Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle, informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.</p> <p>3.3D Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione.</p>	<p>Impiega gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti.</p> <p>Legge e interpreta semplici disegni tecnici ricavandone informazioni qualitative e quantitative</p> <p>Si accosta a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità.</p> <p>Effettua prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche dei vari materiali.</p> <p>Pianifica le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso comune.</p>	<p>Effettua prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche dei vari materiali.</p> <p>Immagina modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione ai nuovi bisogni.</p> <p>Impiega gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.</p> <p>Esegue misurazioni e rilievi grafici sull'abitazione o sull'ambiente scolastico.</p> <p>Utilizza strumenti informatici e di comunicazione, per elaborare dati, testi, immagini e produce documenti in diverse situazioni.</p> <p>Costruisce oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.</p>	<p>Valuta le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche</p> <p>Costruisce oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.</p> <p>Impiega gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.</p> <p>Legge e interpreta semplici disegni tecnici ricavandone informazioni qualitative e quantitative</p> <p>Utilizza strumenti informatici e di comunicazione per elaborare dati, testi, immagini e produrre documenti in diverse situazioni</p> <p>Progetta una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili</p>

